

**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN STUDIO MUSIK BERBASIS WEB  
RESPONSIVE PADA PLANET STUDIO MUSIK SEMARANG**  
*(RESPONSIVE WEB-BASED MUSIC STUDIO RENTAL INFORMATION SYSTEM AT  
PLANET MUSIC STUDIO SEMARANG)*

**Chandra Rizki Setiawan**  
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi  
Universitas Semarang  
[chandrarizki24@gmail.com](mailto:chandrarizki24@gmail.com)

**ABSTRACT**

*Information systems are a combination of information technology and the activities of people who use that technology to help tenants make online and real-time rentals. Planet Music Studio Semarang is a place for people to learn to develop their musical hobbies and a place to rent music studios. At this time Planet Studio Musik still uses the manual method of renting music studios, as a result, errors often occur in writing hours and days, the system that will be created will produce a system that automatically recaps the number of incoming customers so that the hours and days of the rental will be automatically realtime . The development method used in this rental system uses the waterfall method, the design uses UML (Unified Modeling Language), the programming language uses PHP and the database uses MySQL. The result to be achieved from this design is a WEB-based application for employees at Planet Musik Studio, which is expected to facilitate the process of ordering a music studio.*

**Keyword :** rent system, waterfall, php, responsive, MySQL

**ABSTRAK**

Sistem Informasi merupakan kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi itu untuk membantu penyewa melakukan penyewaan secara *Online* dan *Real Time*. Planet Studio Musik Semarang adalah tempat bagi orang-orang untuk belajar mengembangkan hobi bermusik mereka dan tempat penyewaan studio musik. Pada saat ini Planet Studio Musik masih menggunakan cara manual dalam melakukan penyewaan studio musik, akibatnya sering terjadi kesalahan dalam penulisan jam dan hari, sistem yang akan dibuat ini akan menghasilkan sistem yang secara otomatis merekap jumlah pemesan masuk sehingga jam dan hari penyewaan akan otomatis secara realtime. Metode pengembangan yang digunakan dalam sistem penyewaan ini menggunakan metode *waterfall*, perancangan menggunakan UML(*Unified Modelling Language*), bahasa pemrograman menggunakan PHP dan database menggunakan MySQL. Hasil yang akan dicapai dari rancang bangun ini adalah sebuah aplikasi berbasis WEB untuk pegawai pada Planet Musik Studio, sehingga diharapkan dapat memudahkan proses pemesaan studio musik.

**Kata Kunci :** sistem penyewaan, *waterfall*, *php*, *responsive*, MySQL